# 报错信息

- Error connecting to the port number or ip address
- Error connecting to the port number or Ip address (SG 4 only pDevice).

### 导致报错的原因

- IP 地址 + Port 端口号,已经通过 TcpOpen 申请了,又以同样的参数再次申请。
- 使用了 AsTCP 库的任务代码,进行了代码修改后在线更新
- 资源占用冲突,
  - 。 例如 PLC 作 ModbusTCP Slave,即使用了配置的方式开启 Slave,又使用 ModbusTCP 源码库开启了 Slave 导致了冲突。
  - 。 例如 PLC 开启了 OPC UA Server,默认端口是 4840,以前有个程序使用 AsTCP 实现 Server,指定的端口也是 4840,运行的时候就会报 32651。

# 详细说明与解释

• 此报错在使用 AsTCP 库时,进行 TcpOpen 时导致错误

#### 接口说明

接口	参数	数据类型	描述
IN	enable	BOOL	使能功能块
IN	plfAddr	UDINT (transmitted as a pointer to STRING)	指向需要连接TCP套接字的以太网接口的IP地址。可选参数。如果指定"0",则在所有接口上都进行"监听"。
IN	port	UINT	socket的端口号
IN	options	UDINT	打开时可设置的选项(选项按位设置;可以设置多个选项)。
OUT	status	UINT	功能块返回值 (0代表没有错误)
OUT	ident	UDINT	Socket ident

#### 解释

- IP号+端口号,组成了一个 Socket 的基本申请资源,一个资源在系统底层对应一个 ident。
- 此 ident 数值为从 1 累加的一个数值。
- 此 ident 资源创建完成后在系统底层保留,只有 TcpClose 执行了,才能释放掉此 ident 与其对应的 IP 号 + 端口号对应的 Socket 资源
- 如果没有释放,这个 Ident 会一直占用这个 IP + 端口号,如果再次 TcpOpen,就会报tcpERR\_SOCKET\_BIND 这个错。
- 因此在线更新了使用了 AsTCP 写的程序,当任务再次初始化执行,从头开始 TcpOpen 这个**IP 号 +** 端口号,就会提示报错,若需要解决,则需要提前 TcpClose 掉原本申请的 ident.