

- [1 测试信息](#)
- [2 说明](#)
- [3 新建 OPC UA 项目，默认配置下可通过匿名方式访问](#)
- [4 通过用户名与密码访问指定的变量](#)
 - [4.1 若希望不同变量被不同用户访问](#)

1 测试信息

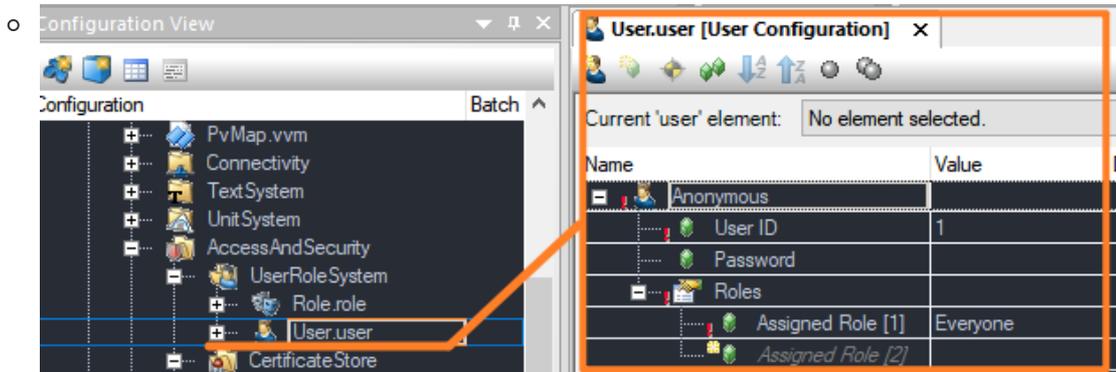
- Automation Studio 4.7.7
- Automation Runtime: I4.73

2 说明

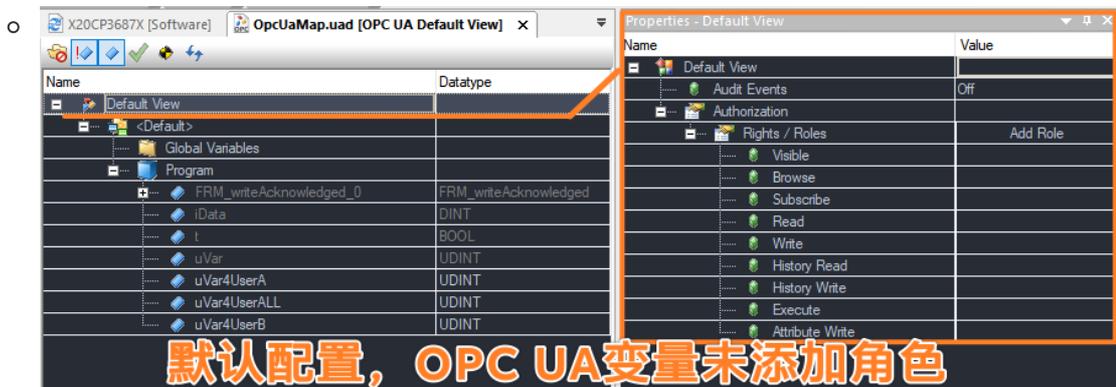
- 至 AR G4.93, OPC UA Server 支持匿名访问与用户名密码访问。

3 新建 OPC UA 项目，默认配置下可通过匿名方式访问

- 默认的用户角色系统 UserRoleSystem 配置，已默认添加 Anonymous 用户



- OPC UA 变量表中默认没有 Add Role



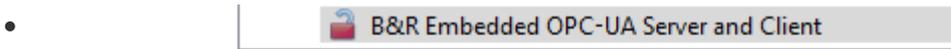
- 注意:

- ❌ 若 Add Role 只添加 Administrator, 则通过默认 Anonymous 权限的无法访问
- ✅ 若 Add Role 添加了 Everyone, 则通过默认 Anonymous 权限的可以访问

- CPU 系统配置中默认

- | | | |
|------------------------|-------|--|
| OPC-UA System | | |
| Activate OPC-UA System | on | |
| Network Settings | | |
| Facets | | |
| Security | | |
| Conversation | | |
| Authentication | | |
| Security Policies | | |
| Authentication Methods | | |
| Anonymous | allow | |
| Username | allow | |

- 使用 UaExpert 1.6.3 版本, 使用 Anonymous 授权, 即可访问



Authentication Settings

Anonymous

Username Store

Password

4 通过用户名与密码访问指定的变量

- 1. 确认已有 Role 角色的名称

- 2. 新增自定义用户

点击新建用户

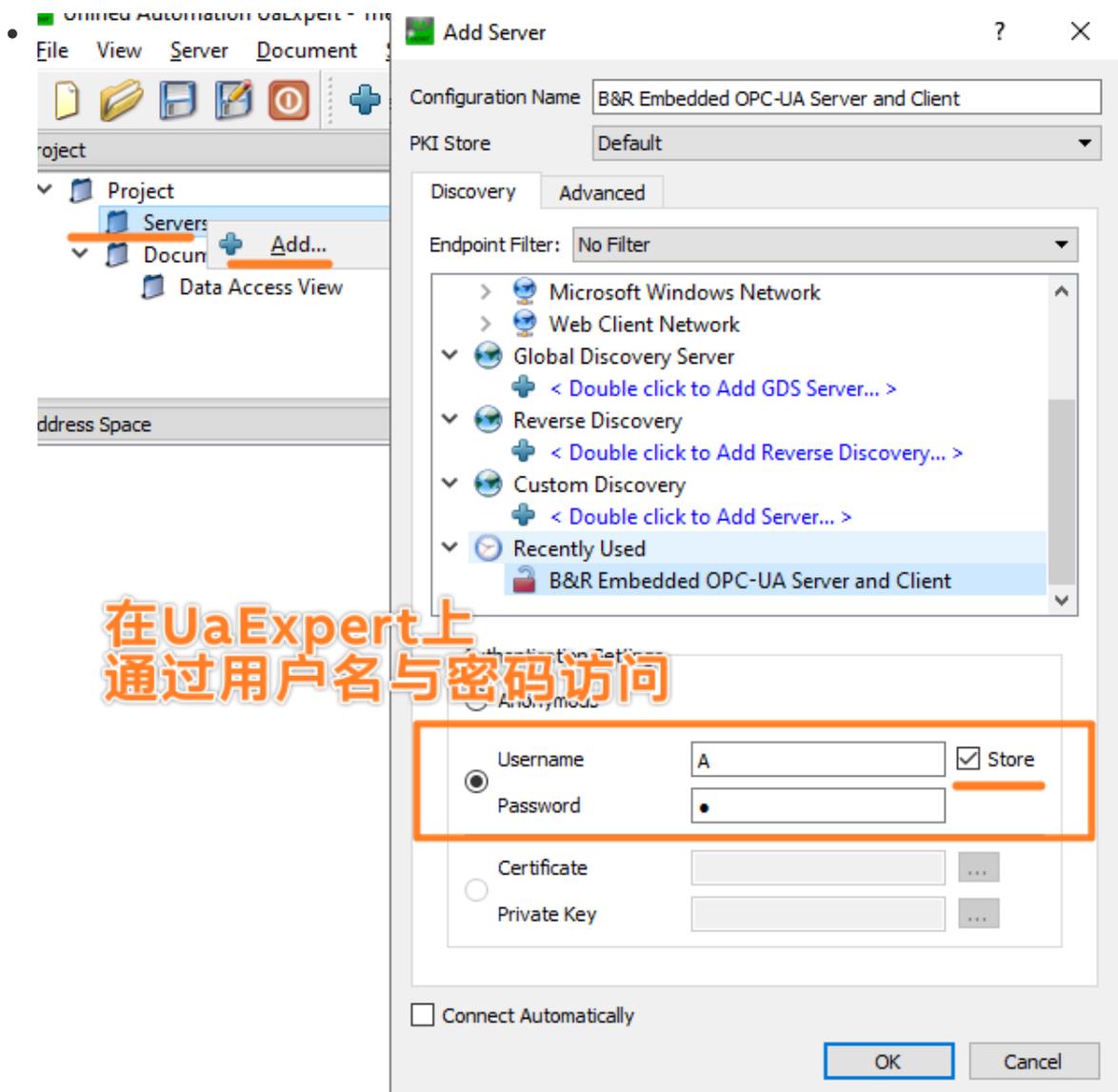
用户名为 A

密码设置

选择对应的 Role 角色

- 3. OPC UA 变量表中设置角色信息

选择对应 Role 角色



4.1 若希望不同变量被不同用户访问

