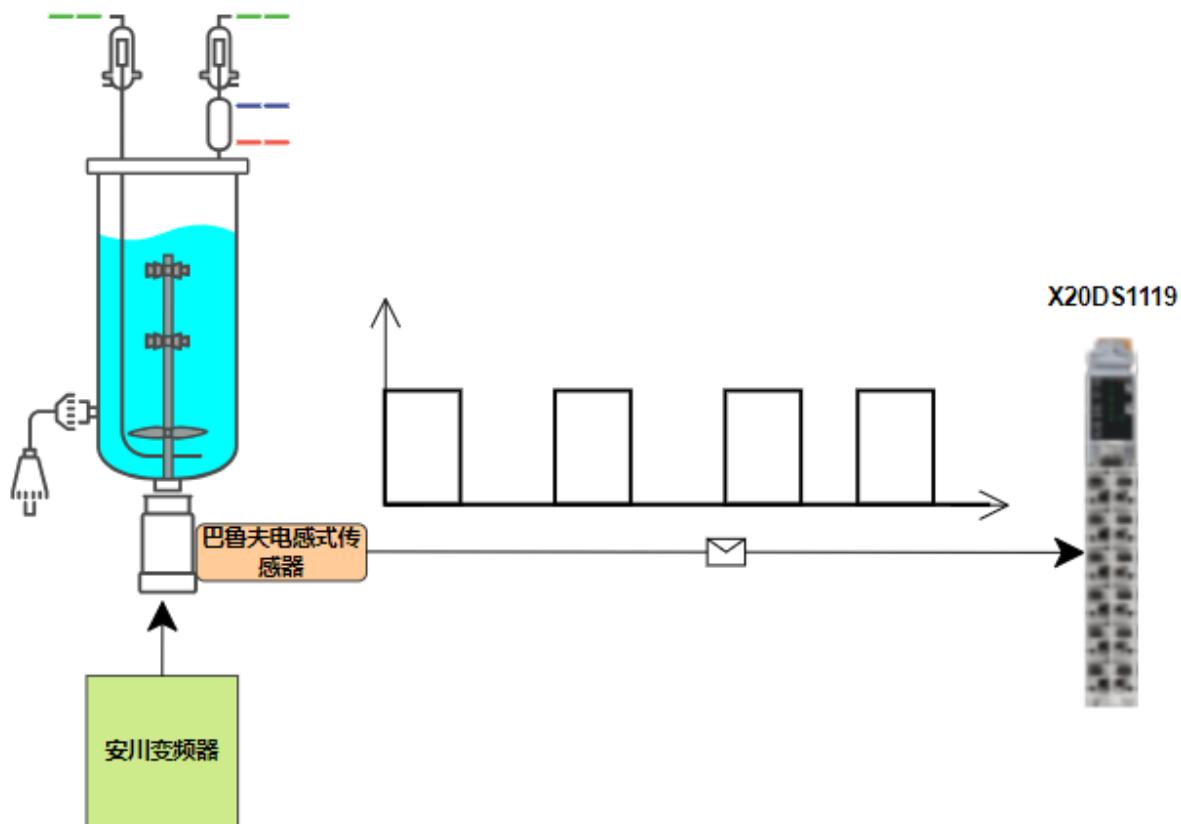


首次使用 X20DS1119 时，您可能会因为所有配置的丰富可能性而有些迷茫。

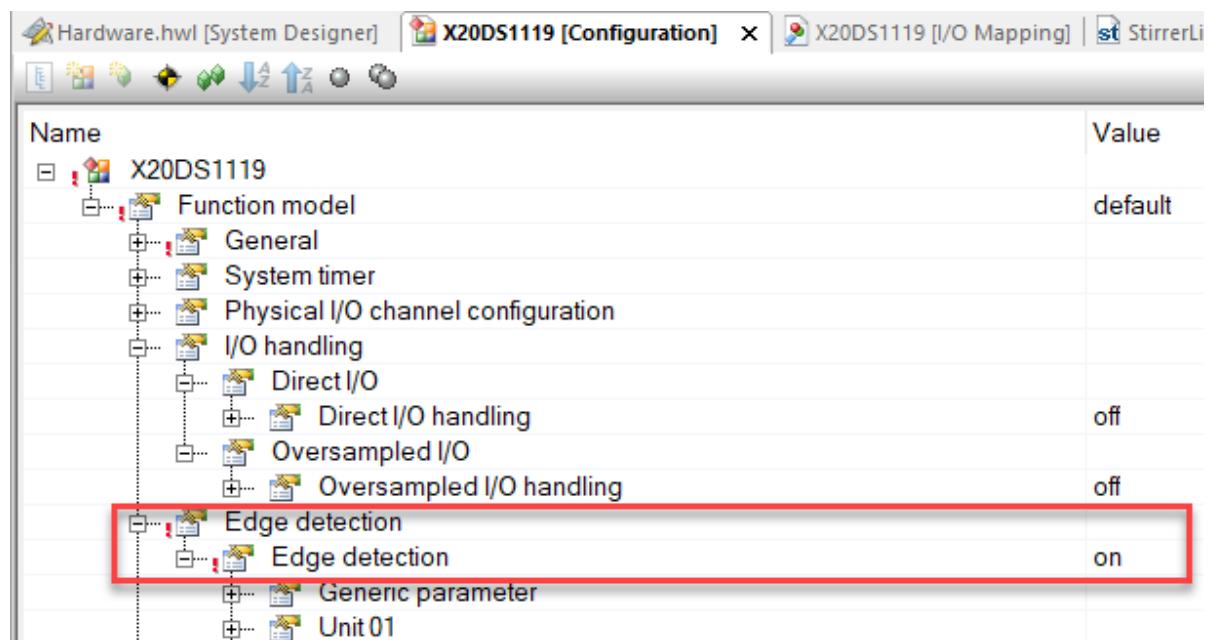
此用例向您展示了一种使用它来计算使用单通道 TTL 信号的电机速度的方法。

描述

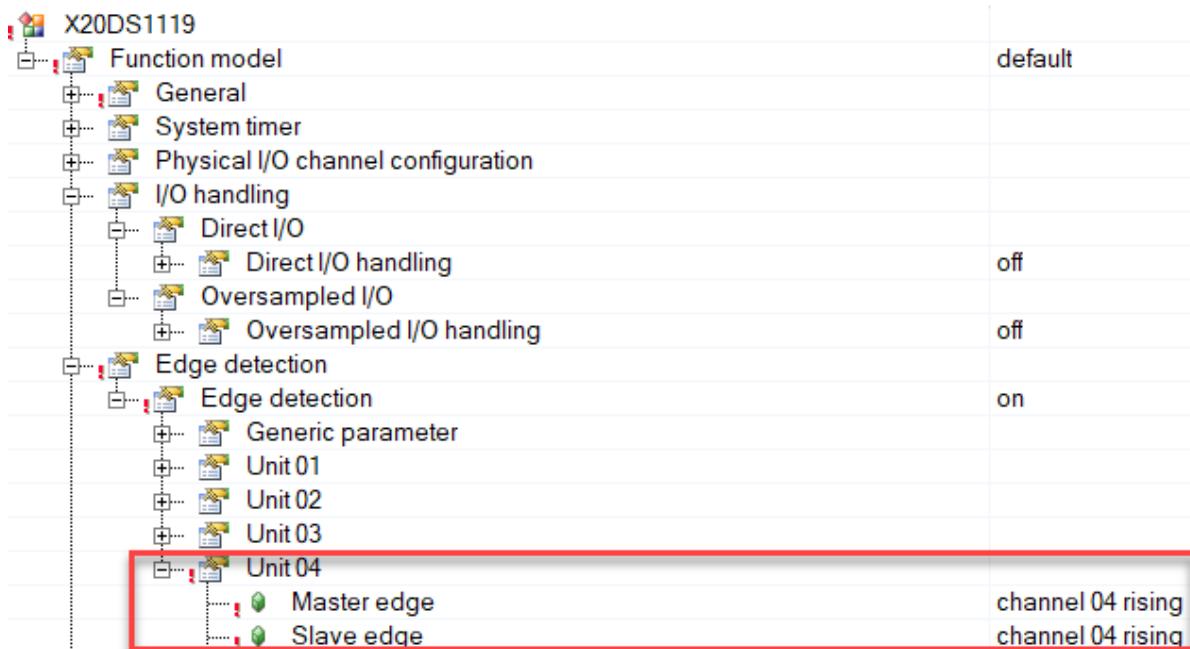
客户拥有由安川驱动器驱动的第三方异步电机，该设定值通过模拟输出模块驱动。由于需要调节速度，因此需要进行速度测量。为此，客户使用了 BALLUF 的电感式传感器。该传感器输出 TTL 24V 信号，分辨率为4脉冲/转。



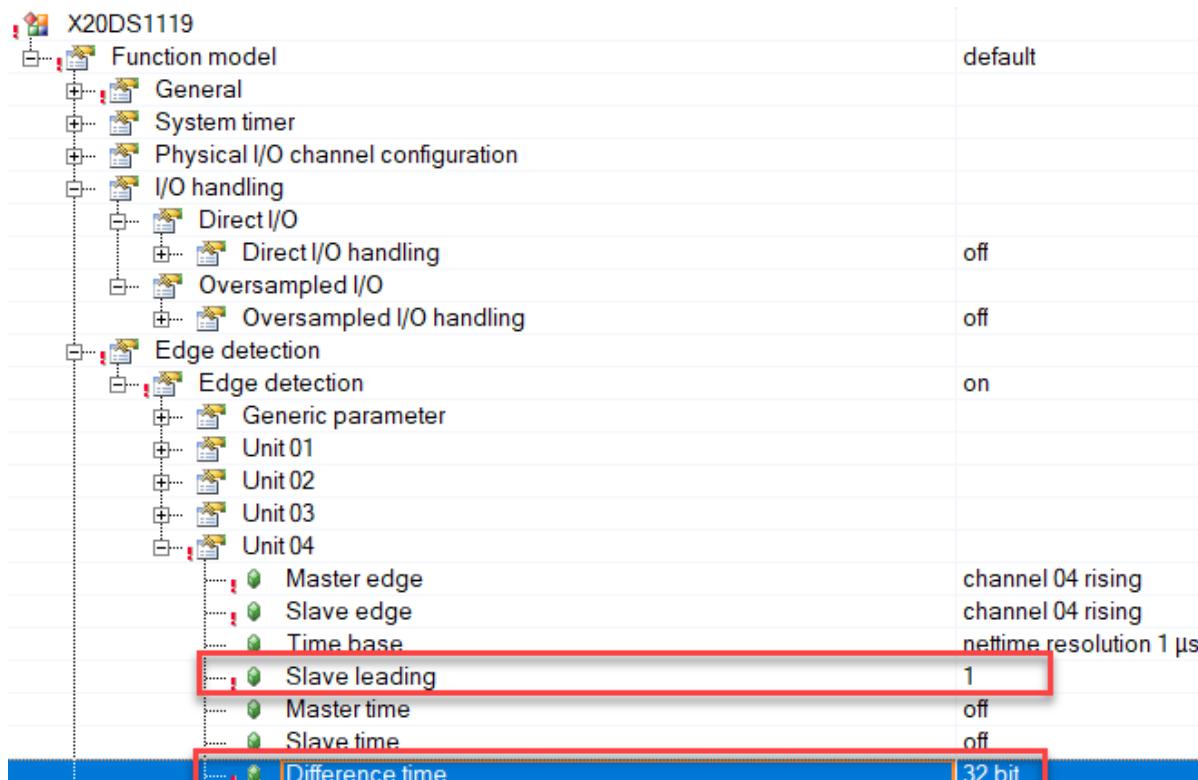
1. 在 X20DS1119 模块的 AS 配置上激活边缘检测



2. 目标是获得模块通道04上的最后一个脉冲持续时间。因此，我们需要一个主边和一个从边来计算边之间的时间差



3.这将始终给出 0 作为时差，因为主脉冲和边的最后一个脉冲的时间戳相同。模块内部提供了一个 FIFO 缓冲器，该缓冲器始终存储最后256个从站戳，并且设置为 **slave leading 为1**，检索从站最后第二个时间戳，结果使用最后一个脉冲持续时间的时间差。



4.除此之外，我们还需要计算边的数量，以便稍后知道我们是否处于静止状态（值不随时间变化）。

X20DS1119	
Function model	default
General	
System timer	
Physical I/O channel configuration	
I/O handling	
Direct I/O	off
Direct I/O handling	
Oversampled I/O	off
Oversampled I/O handling	
Edge detection	on
Edge detection	
Generic parameter	
Unit 01	
Unit 02	
Unit 03	
Unit 04	
Master edge	channel 04 rising
Slave edge	channel 04 rising
Time base	nettime resolution 1 µs
Slave leading	1
Master time	off
Slave time	off
Difference time	32 bit
Master count	16 bit

5.然后，模块的IO映射将提供计算电机速度所需的2个信息

- a.最后脉冲持续时间: **EdgeDectect04Difference** (µs)
- b.signal上升沿数量: **EdgeDectect04Mastercount**

Channel Name	Process Variable
+● ModuleOk	::HWMangeme:HardwareInterface.AnalogInputs[4].ModuleOK
+● StaleData	
+● SerialNumber	
+● ModuleID	
+● HardwareVariant	
+● FirmwareVersion	
+● EdgeDetect04Difference	::HWMangeme:HardwareInterface.AnalogInputs[4].DValue
+● EdgeDetect04Mastercount	::StirrerHWInterface[0].Analog.PulseCounter
+● EdgeDetectError	
● QuitEdgeDetectError	

6.在软件代码部分，每秒计算脉冲计数器差并处理溢出

```

1 CASE Internal.State OF
2     WAIT_UPDATE_PULSE_COUNTER:
3         Internal.timerCheckPulseCounterDiff.PT := T#1s;
4         Internal.timerCheckPulseCounterDiff.IN:= TRUE;
5
6         IF Internal.timerCheckPulseCounterDiff.Q THEN
7             Internal.timerCheckPulseCounterDiff.IN:= FALSE;
8             Internal.State := UPDATE_PULSE_COUNTER;
9         END_IF;
10
11     UPDATE_PULSE_COUNTER:
12         /////////////////////////////////
13         // Update pulse counter diff and handle overflow
14         ///////////////////////////////

```

```

15
16     IF (HWInterface.PulseCounter >= Internal.LastPulseCounter) THEN
17         // in range
18         Internal.PulseCounterDiff := HWInterface.PulseCounter -
19             Internal.LastPulseCounter;
20     ELSIF (HWInterface.PulseCounter < Internal.LastPulseCounter) THEN
21         // overflow
22         Internal.PulseCounterDiff := (32767-Internal.LastPulseCounter)
23             + (UDINT_TO_INT(32768)-(ABS(HWInterface.PulseCounter)));
24     END_IF
25
26     Internal.LastPulseCounter := HWInterface.PulseCounter;
27     Internal.State := WAIT_UPDATE_PULSE_COUNTER;
28
29 END_CASE;
30
31 Internal.timerCheckPulseCounterDiff();

```

7.由于最后一个脉冲持续时间的值在相同的速度下有一些变化，因此我们将值存储在缓冲区（长度为24）中，并计算同一缓冲区中值的平均值，以及脉冲周期和频率

```

1 //////////////////////////////////////////////////////////////////
2 // calculate actual speed based on last recorded pulse duration
3 //////////////////////////////////////////////////////////////////
4
5 Internal.fbCalcAvg.pDest := ADR(Internal.BufferPeriod);
6 Internal.fbCalcAvg.DataLength := SIZEOF(Internal.BufferPeriod);
7 Internal.fbCalcAvg.value := ABS(HWInterface.value);
8
9 IF (Internal.PulseCounterDiff<>0) THEN
10    Internal.fbCalcAvg(); // calculate average values
11    Internal.LastPeriodeTime_s :=
12        DINT_TO_REAL(ABS(Internal.fbCalcAvg.AverageValue)) / 1000000.0;
13    Internal.PulsPerSec := 1/Internal.LastPeriodeTime_s;
14 ELSE
15    Internal.PulsPerSec := 0.0;
16 END_IF;

```

8.最后，我们可以计算转速（PulsePerRev是一个常数：4）

```

1 Internal.PulsePerMin := Internal.PulsPerSec * 60.0;
2 Internal.ActSpeed := Internal.PulsePerMin / (HWInterface.PulsePerRev *
    HWInterface.GearBoxRatio);

```