

工具_SublimeText + 贝加莱定制ST语法高亮

Exported from Confluence on 2024 January 24

Table of Contents

- 1.1 一、SublimeText是什么？ 3
- 1.2 二、在AS项目中为什么建议结合SublimeText使用？ 3
 - 1.2.1 1. SublimeText可方便扩展，可针对贝加莱StrutureText文本代码实现代码高亮 3
 - 1.2.2 2. 更好的支持贝加莱中文编码，避免保存乱码问题 3
 - 1.2.3 3.打开速度快 4
 - 1.2.4 4.同名变量自动高亮，同步修改 4
 - 1.2.5 5.支持多行同时修改 4
 - 1.2.6 6.开启VIM模式编辑 5
 - 1.2.7 7.与Sublime Merge结合可高效版本控制Blame代码 5
 - 1.2.7.1 Git Blame 5
 - 1.2.7.2 Blame File 6
- 1.3 三、如何下载与配置 7
 - 1.3.1 下载链接 7
 - 1.3.2 配置下载 7
- 任务简述 7
- 目的 8
- 简要说明与目标 8
- 任务列表 8
- 01_需求说明梳理 8
- 02_开发与收集相关资料 8
- 03_可用输出物 8
- 04_问题处理记录 8
- 资料存储 8

1.1 一、SublimeText是什么？

- 文本编辑器，官方网站为：[Sublime Text - Text Editing. Done Right](http://www.sublimetext.com/)
- Sublime Text 支持多种编程语言的语法高亮、拥有优秀的代码自动完成功能，还拥有代码片段（Snippet）的功能，可以将常用的代码片段保存起来，在需要时随时调用。支持 VIM 模式，可以使用 Vim模式下的多数命令。
- Sublime Text 还具有良好的扩展能力，可以自行开发扩展功能，便于使用。
- 同等定位的软件有

- Notepad



Notepad

.

- Notepad++



Notepad++

.

- VisualStudio Code



Visual Studio Code

.

1.2 二、在AS项目中为什么建议结合SublimeText使用？

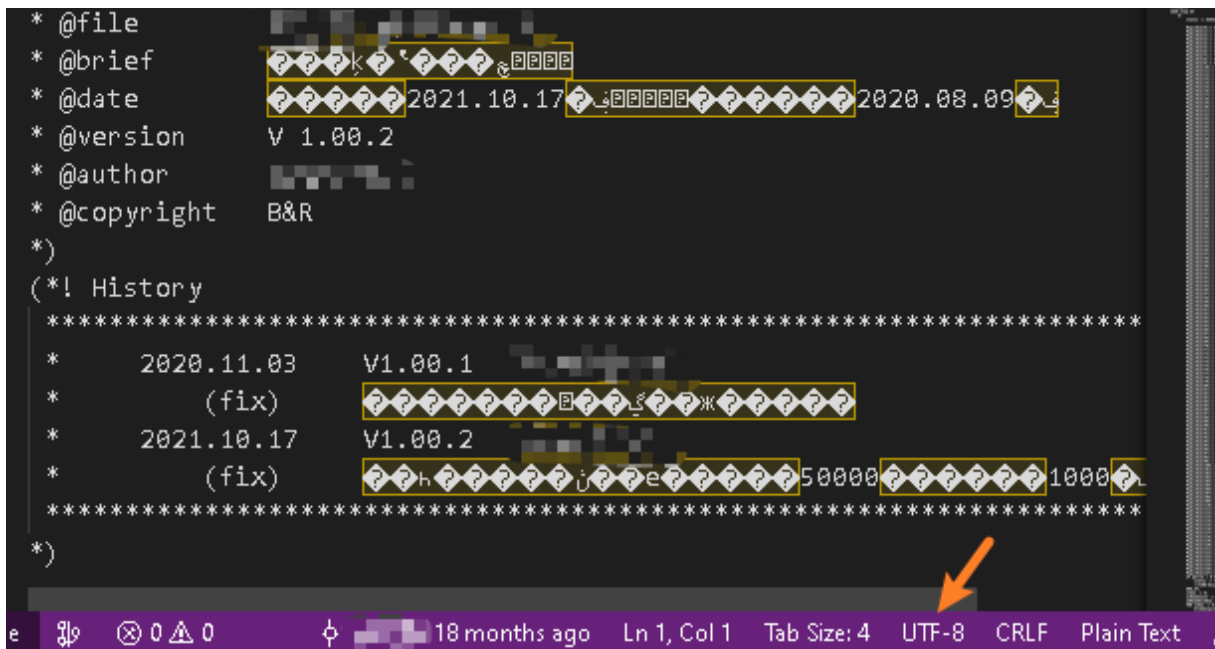
1.2.1 1. SublimeText可方便扩展，可针对贝加莱StrutureText文本代码实现代码高亮

```
IF aStatusCodeData[i].pAddr = 0 THEN
    Ctrl.Status.sErrorMsg := aStatusCodeData[i].sStatusName;
    (*-----提示整体系统有故障-----*)
    gPlatformStatus.Error.bStatusCode := TRUE;
    brsstrcat(ADR(Ctrl.Status.sErrorMsg),ADR(' | STEP 80, pAddr is NULL '));
    IF Ctrl.Para.bRecordMatchedCodeCount = FALSE THEN
        FB_UserEventLog_0.Parameter.sLoggerText := Ctrl.Status.sErrorMsg;
        FB_UserEventLog_0();
    END_IF;
    Ctrl.Status.uErrorStep := uStep;
ELSE
    IF Ctrl.Para.bRecordMatchedCodeCount = FALSE THEN
        Ctrl.Para.uValidMatchedVarNum := Ctrl.Para.uValidMatchedVarNum + 1;
    END_IF;
    (*-----这个周期的信息与上一个周期进行对比，判断激活-----*)
    FB_StatusListCheck_0.pAddr := aStatusCodeData[i].pAddr;
    FB_StatusListCheck_0.pRefStatusCode := ADR(aStatusCodeData[i]);
    FB_StatusListCheck_0(aStatusCodeList := aStatusCodeList);
END_IF;
```

1.2.2 2. 更好的支持贝加莱中文编码，避免保存乱码问题

使用VS Code等编辑器开发，默认以UTF-8编码打开，保存容易导致中文信息全部丢失
若需要切换编码，则每次均需手动转换，使用不方便

```
* @file
* @brief
* @date 2021.10.17
* @version V 1.00.2
* @author
* @copyright B&R
*)
(*! History
*****
* 2020.11.03 V1.00.1
* (fix)
* 2021.10.17 V1.00.2
* (fix)
*****
*)
```

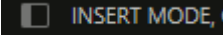


通过使用SublimeText 的ConvertToUTF8插件，能够很好的解决此问题，自动猜测编码并显示，并以正确编码存储

1.2.3 3.打开速度快

SublimeText的软件打开速度远比Visual Studio Code 快速。

1.2.4 4.同名变量自动高亮，同步修改

- 确认目前处于INSERT Mode (右下角提示如下信息)
- 
- 选择变量
- 按**CTRL + D**或者**ALT + 鼠标左键双击**把所有同名变量都选中，可以跨行，选择完成整合文件中同名变量
- 输入需要修改的变量，变量批量自动修改

```
5: //STEP 0.5 FB_MemoryUseWithoutClear执行调用
FB_MemoryUseWithoutClear_0.bRelease := bRelease;
FB_MemoryUseWithoutClear_0.bRequest := bRequest;
FB_MemoryUseWithoutClear_0.uSizeInByte := uSizeInByte;
FB_MemoryUseWithoutClear_0();
IF FB_MemoryUseWithoutClear_0.uStatus = 0 THEN
    uSizeInByteTmp := uSizeInByte;
    uStep := 10;
    bRequest := FALSE;
```

1.2.5 5.支持多行同时修改

- 鼠标选中需要修改的行
- 按**CTRL + SHIFT + L**

```

42
43      5: //STEP 0.5 FB_MemoryUseWithoutClear执行调用
44      FB_MemoryUseAsyn.bRelease      := bRelease;
45      FB_MemoryUseAsyn.bRequest      := bRequest;
46      FB_MemoryUseAsyn.uSizeInByte   := uSizeInByte;
47      FB_MemoryUseAsyn();
48      IF FB_MemoryUseWithoutClear_0.uStatus = 0 THEN
49          uSizeInByteTmp := uSizeInByte;
50          uStep           := 10;
51          bRequest        := FALSE;

```

1.2.6 6.开启VIM模式编辑

- 左上角选择Preferences —> Settings
- 在右侧确认Vintage没有被添加进忽略的包

```

{
  "ignored_packages":
  [
  ],
}

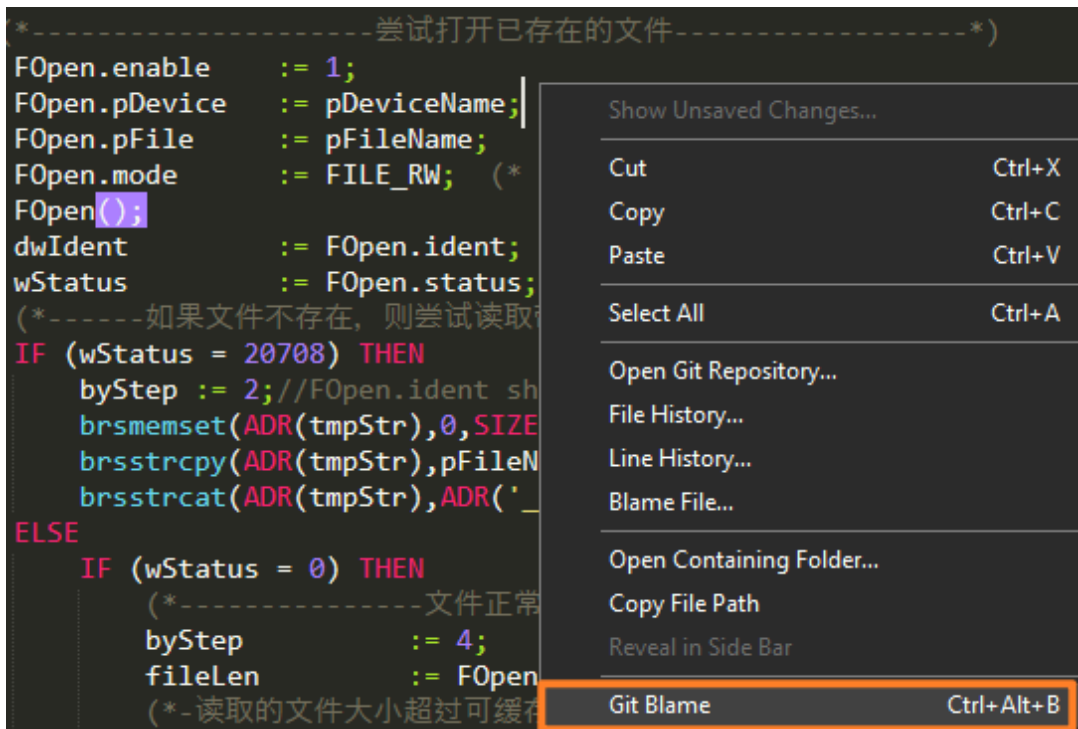
```

- 编辑时按ESC即进入VIM模式
- 如何进入普通编辑模式：在COMMAND模式下按i

1.2.7 7.与Sublime Merge结合可高效版本控制Blame代码

1.2.7.1 Git Blame

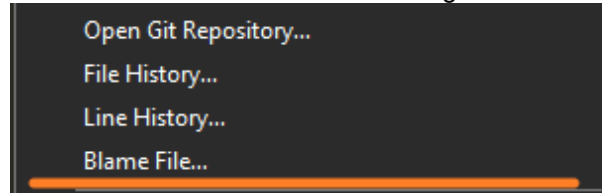
- 在SublimeText软件下，对受git版本控制的代码，指定任意行，右键选择Git Blame，可见谁修改的代码。



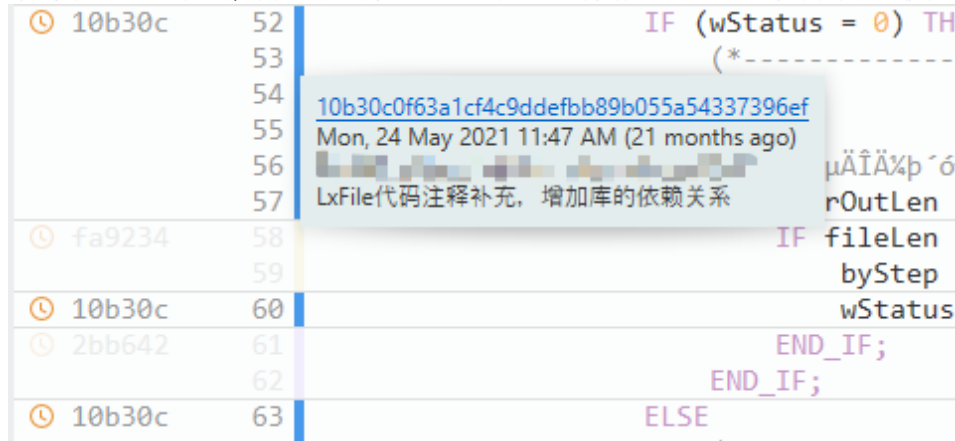


1.2.7.2 Blame File

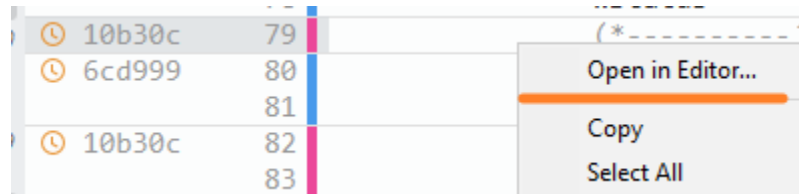
- 在SublimeText软件下，右键Blame File...
- 在安装了Sublime Merge的情况下，会自动跳转到Sublime Merge软件



- 每行代码是由谁修改一目了然，并可以根据历史的提交日志判断此代码的编写原因与关联性



- 在SublimeMerge中看到的任何代码，右键Open in Editor...将自动跳转到Sublime Text软件指向对应行打开



- 使用案例说明



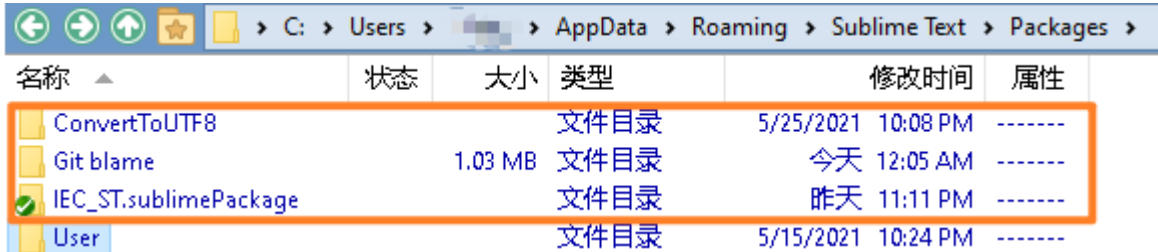
1.3 三、如何下载与配置

1.3.1 下载链接

- [Sublime Text - Text Editing, Done Right](#)
- [Sublime Merge | Git client from the makers of Sublime Text](#)

1.3.2 配置下载

- [贝加莱知识库 \(huashengyun.online\)](#)
- 百度网盘链接：<https://pan.baidu.com/s/1D2vRRkddICukOqqi0JpOmg?pwd=8jp4>
- 下载配置文件后，解压拷贝至以下路径即可



名称	状态	大小	类型	修改时间	属性
ConvertToUTF8			文件目录	5/25/2021 10:08 PM	-----
Git blame		1.03 MB	文件目录	今天 12:05 AM	-----
IEC_ST.sublimePackage	✓		文件目录	昨天 11:11 PM	-----
User			文件目录	5/15/2021 10:24 PM	-----

Status：TODO DOING DONE 请使用其中一个状态进行描述说明

Status	DONE
Priority	MIDDLE
Topic Leader	@Zhiyi Yuan
Developer	@Zhiyi Yuan
Supporter	
Deadline	2022.Q1

任务简述

JIRA Link	
发起人	
Input 输入	
使用什么资源	
如何做	
谁进行	
Output输出	
关键测量	

目的

简要说明与目标

- 此

任务列表

更新时间	更新人	事项
2022.09.27		

01_需求说明梳理

反馈时间	反馈者	解决人	状态	需求说明	结果
2022.09.27			未开启		

02_开发与收集相关资料

编写时间	编写人	版本信息	链接与说明
2022.09.27			

03_可用输出物

更新时间	更新人	版本信息	链接与说明
2022.09.27			

04_问题处理记录

反馈时间	更新人	反馈人	状态	问题	解决方式
2022.09.27			未开启		

资料存储

File	Modified
 image2023-2-22_10-32-28.png	2023-02-22 by Zhiyi Yuan
 image2023-2-22_10-32-35.png	2023-02-22 by Zhiyi Yuan
 image2023-2-22_10-32-43.png	2023-02-22 by Zhiyi Yuan
 image2023-2-22_10-32-52.png	2023-02-22 by Zhiyi Yuan
 image2023-2-22_10-33-4.png	2023-02-22 by Zhiyi Yuan
 image2023-2-22_10-33-16.png	2023-02-22 by Zhiyi Yuan
 image2023-2-22_10-34-1.png	2023-02-22 by Zhiyi Yuan

File	Modified
 同名变量选中批量变化.gif	2023-02-22 by Zhiyi Yuan
 配合SublimeMergeBlame代码.gif	2023-02-22 by Zhiyi Yuan
 多行选中批量编辑.gif	2023-02-22 by Zhiyi Yuan
 image2023-2-22_10-37-4.png	2023-02-22 by Zhiyi Yuan
 image2023-2-22_10-37-24.png	2023-02-22 by Zhiyi Yuan
 image2023-2-22_10-37-41.png	2023-02-22 by Zhiyi Yuan
 image2023-2-22_10-37-52.png	2023-02-22 by Zhiyi Yuan
 image2023-2-22_10-38-5.png	2023-02-22 by Zhiyi Yuan
 image-2023-10-25_13-47-10.png	2023-10-25 by Zhiyi Yuan